

目次

写真編

| | |
|-----------------|-------|
| ○国民体育大会総合開会式 | 6～7 |
| ○バレーボール競技 | 8～9 |
| ○サッカー競技 | 10～11 |
| ○ソフトボール競技 | 12～13 |
| ○デモンストレーションスポーツ | |
| ソフトバレーボール | 14 |
| 庭球野球 T E - Y A | 15 |
| ○国民体育大会総合閉会式 | 16～17 |
| ○広報活動 | |
| きいちゃんダンス | 18～19 |
| 広報啓発 | 20～21 |
| ○炬火イベント | 22～25 |
| ○ボランティア活動 | 26～27 |
| ○おもてなし | 28～29 |
| ○観戦・応援（学校観戦） | 30～31 |
| ○花いっぱい運動 | 32～33 |
| ○歓迎装飾 | 34～35 |
| ○応援のぼり旗作成 | 36～37 |
| ○企業協賛 | 38～39 |
| ○リハーサル大会 | 40～41 |
| ○お成り | 42 |

資料編

| | |
|----------------------------------|-------|
| ○都道府県成績一覧 | 44 |
| ○紀の国わかやま国体 参加者数一覧 | 45 |
| ○大会日程と会場一覧表 | 46～47 |
| ○紀の国わかやま国体橋本市実行委員会組織図 | 48 |
| ○紀の国わかやま国体橋本市実施本部組織図 | 49 |
| ○開催準備経過概要 | 50～54 |
| ○紀の国わかやま国体橋本市実行委員会事業費推移 | 55 |
| ○広報啓発グッズ実績 | 56 |
| ○国体 PR 活動一覧表 | 57～61 |
| ○記念イベント | 62 |
| ○炬火イベント | 63 |
| ○ボランティア | 64 |
| ○広報活動 | 64 |
| ○花いっぱい運動 | 65 |
| ○学校観戦 | 65 |
| ○手書きのぼり旗・手書き応援幕 | 66 |
| ○企業協賛 | 67 |
| ○文化プログラム | 68 |
| ○おもてなし | 69～71 |
| ○服飾 | 72～73 |
| ○配付物 | 74 |
| ○医療・救護 | 75 |
| ○宿泊 | 76 |
| ○輸送 | 77 |
| ○バレーボール競技（成年男女・少年男子）競技結果 | 78～80 |
| ○サッカー競技（成年男子）競技結果 | 81 |
| ○ソフトボール競技（少年女子）競技結果 | 82 |
| ○デモンストレーションスポーツ結果 | 83 |
| ○競技補助員協力校 | 84 |
| ○紀の国わかやま国体 橋本市実行委員会委員・役員名簿 | 85～86 |
| ○紀の国わかやま国体 橋本市実行委員会 専門委員会委員名簿 | 87～88 |
| ○紀の国わかやま国体橋本市実行委員会事務局 | 89 |



きいちゃん

2015 紀の国 わかやま国体

第70回国民体育大会 躍動と歓喜、そして絆

平成27年 9月26日(土) ▶ 10月6日(火)

| | | |
|------------------|---|--------------|
| 大会名 | 第70回国民体育大会 | |
| 目的 | 広く国民の間にスポーツを普及し、スポーツ精神を高揚して国民の健康増進と体力の向上を図り、併せて地方スポーツの振興と地方文化の発展に寄与するとともに、国民生活を明るく豊かにしようとするを目的としています。 | |
| 愛称 | 東日本大震災復興支援 | |
| | <p>2015 紀の国 わかやま国体</p> <p>「紀の国」は、万葉の時代より和歌山を表す言葉として使われ、今も県民に親しまれ、さまざまな場面で使われている言葉です。 第70回国民体育大会が和歌山県で開催されることを明確に示す「わかやま国体」に「紀の国」を付けた愛称が県民に親しまれるとともに、「紀の国」を全国に発信します。</p> | |
| スローガン | 躍動と歓喜、そして絆 | |
| | 活力に満ちたふるさとづくりに寄与する大会の実現を通じ、和歌山の元気・活力・躍動感を全国にアピールするとともに、大会に参加するすべての人が躍動し、歓喜する。そこに交流が生まれ、絆が深まるような大会を目指します。 | |
| マスコット 「きいちゃん」 | <p>紀州犬をモチーフにした元気いっぱいのマスコット。 体の緑色のマークは、和歌山の頭文字Wと豊かな緑を表現。 生まれ育った和歌山の自然とスポーツが大好き。 いろんなことにチャレンジして、たくさんの人と友だちになりたいと思っています。 頑張る人を応援し、紀の国わかやま国体を盛り上げていきます。</p> | <p>きいちゃん</p> |